

กติกากาการแข่งขันหุ่นยนต์

HEBOCON

THAILAND 2021

ในงาน Maker Flash 2021

วันที่ 31 มกราคม พ.ศ. 2564

ที่ ชั้น 2 The Hub รังสิต

Hebocon คือการแข่งขันหุ่นยนต์แบบซูโม่ญี่ปุ่นที่เน้นให้ใช้หุ่นยนต์ที่สร้างด้วยอุปกรณ์บ้านๆ มากที่สุด ยิ่ง "ห่วย" ยิ่งดี.. สำหรับกติกากาการแข่งขันครั้งนี้ปรับจากกติกาที่ใช้ในการแข่งขัน Hebocon Thailand #7 พ.ศ. 2562

1. กฎกาการแข่งขัน

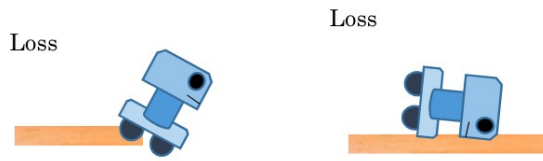
1.1 สนามแข่งขันเป็นแผ่นเรียบรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า ขนาด 120 x 60 ซม. โดยประมาณ และยกสูงเหนือพื้นประมาณ 50 ซม. ด้วยหมอนทรงกระบอกที่มีความยืดหยุ่น (โลโก้ของ Maker Faire ที่ปรากฏในรูปประกอบไม่ได้นำมาใช้อ้างอิงในการแข่งขันครั้งนี้ และในสนามแข่งขันจะไม่มีโลโก้หรือสัญลักษณ์ของ Maker Faire)



1.2 หุ่นยนต์ทั้งสองตัวต้องเริ่มทำงานพร้อมกันจากคนละฝั่งของสนาม โดยให้วางขีดเส้นขอบของสนาม

1.3 หุ่นยนต์ที่ออกนอกสนามก่อนเป็นฝ่ายแพ้ [ยกเว้นกรณีหุ่นยนต์ไม่สัมผัสกันเลยตลอดการแข่งขัน]

1.4 หุ่นยนต์ที่ล้มหรือถูกชนออกนอกสนามจะเป็นฝ่ายแพ้



1.5 สถานการณ์ดังต่อไปนี้ไม่นับว่าแพ้ และการแข่งขันยังคงดำเนินต่อไป

1.5.1 ส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์อยู่กึ่งนอกสนาม (ไม่นับชิ้นส่วนที่หลุดออกไป) แต่ยังไม่แตะกับพื้นนอกรสนาม

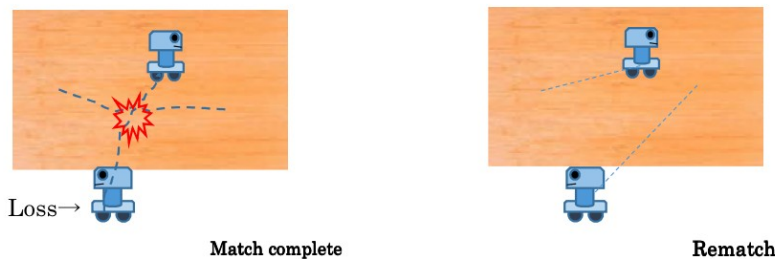
1.5.2 หุ่นยนต์มีชิ้นส่วนหลุด (ไม่ว่าจะหลุดออกไปด้านนอกหรือตกอยู่ภายในสนาม)



1.6 กฎต่อไปนี้ไว้เพื่อช่วยเหลือหุ่นยนต์ที่บกพร่องมีโอกาสในการชนะ

1.6.1 ในกรณีที่ระหว่างการแข่งขันหุ่นยนต์คู่แข่งขันไม่สัมผัสกันเลย แล้วมีหุ่นยนต์ที่ออกนอกสนามก่อน การแข่งขันรอบนั้นจะถือเป็นโมฆะและให้แข่งใหม่ กฎนี้มีไว้ช่วยเหลือหุ่นยนต์ที่มีปัญหาการควบคุมการเคลื่อน หรือว่าวิ่งตรงด้วยความเร็วไม่ให้เสียเปรียบ

1.6.2 ความช่วยเหลือในข้อ 1.6.1 จะใช้ได้เพียง 2 ครั้งต่อหุ่นยนต์ของแต่ละฝ่ายต่อนัดการแข่งขัน **หากเกิดขึ้นอีกเป็นครั้งที่สาม** หุ่นยนต์ตัวที่ออกจากสนามก่อนจะเป็นฝ่ายแพ้



1.6.3 ในหนึ่งนัดของการแข่งขันมีเวลาจำกัด 1 นาที ถ้าหมดเวลาแล้วยังกำหนดผู้ชนะไม่ได้ หุ่นยนต์ตัวที่เดินทางได้ระยะทางที่น้อยกว่าจะเป็นฝ่ายแพ้ (กฎนี้มีเพื่อป้องกันหุ่นยนต์ที่มีน้ำหนักมากอย่างเช่น ก้อนอิฐ หรือ ลูกบอลเหล็ก เพียงอย่างเดียวไม่ให้ได้เปรียบจนเกินไป)

2. การดำเนินการแข่งขัน

การแข่งขันจะจัดเป็นรอบ ตามที่กำหนดไว้ในตารางแข่งขันแบบแพ้คัดออก (knock out) หรือดับเบิลอีลิมีเนชัน (double elimination) แพ้สองครั้งตกรอบ จนกระทั่งได้ทีมชนะเลิศ ขึ้นกับจำนวนทีมที่สมัครแข่งขัน ผู้จัดอาจมีรางวัลพิเศษอื่นๆ นอกจากรางวัลที่ให้กับผู้ชนะเลิศ เช่น รางวัลหุ่นยนต์ Hebocon Creative ซึ่งอาจจะทรงคุณค่ามากกว่าการเอาชนะกันในการแข่ง "อย่ายึดติดกับชัยชนะ จงสนุกไปกับเฮโบคอนกันดีกว่า"

3. คุณสมบัติของหุ่นยนต์

หุ่นยนต์ที่นำมาเข้าแข่งขัน ต้องมีลักษณะดังต่อไปนี้

3.1 โลว์เทค นั้นคือ ต้องเป็นหุ่นยนต์ที่สร้างขึ้นด้วยอุปกรณ์ที่ธรรมดามากที่สุด ห้ามใช้บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์หรือตัวตรวจจับใดๆ

3.2 ไม่ติดอุปกรณ์ที่จิตใจใช้ทำลายคู่ต่อสู้ (เช่น สว่านหมุน เข็มแทง ใบมีด)

3.3 กว้างไม่เกิน 25 ซม. ยาวไม่เกิน 25 ซม. ไม่จำกัดความสูง และหนักไม่เกิน 1 กิโลกรัม

3.4 ต้องเป็นหุ่นยนต์ทำงานโดยอัตโนมัติ แต่ไม่มีการติดตั้งหรือใช้ตัวตรวจจับทุกชนิด

3.5 ห้ามใช้การเคลื่อนที่ด้วยพลังงานกลจากยาง (elastic power) ในทุกกรณี

3.6 ใช้พลังงานไฟฟ้าจากแบตเตอรี่ขนาด AA ไม่เกิน 3 ก้อน ห้ามใช้แบบประจุได้ทุกชนิด

3.7 ไม่จำกัดชนิดและจำนวนของอุปกรณ์ตกแต่งหรือโครงสร้างที่ไม่ใช่อุปกรณ์ที่ใช้ไฟฟ้า

3.8 เนื่องจากมีการพิจารณาด้านความคิดสร้างสรรค์ ขอให้ผู้สร้างพยายามสร้างหุ่นยนต์เพื่อชิงรางวัลนี้ด้วย

3.9 ผู้แข่งขันสามารถสร้างหุ่นยนต์มาพร้อมแข่งขันหรือมาประกอบที่สนามแข่งขันก็ได้

3.10 ผู้แข่งขันต้องนำเครื่องมือในการสร้างหุ่นยนต์มาเอง

4. การแข่งขัน

4.1 เมื่อกรรมการให้สัญญาณ ผู้แข่งขันต้องมาพร้อมกันที่สนาม นำหุ่นยนต์วางบนพื้นสนาม โดยให้ส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์อยู่ชิดหรือติดกับขอบของสนามแต่ละฝั่ง จะหันทิศทางใดก็ได้ เมื่อวางแล้ว ห้ามจับหุ่นยนต์เพื่อเปลี่ยนตำแหน่ง

4.2 เมื่อกรรมการให้สัญญาณ ผู้แข่งขันกดหรือเปิดสวิตซ์เริ่มต้นการทำงานของหุ่นยนต์

4.3 การแข่งขันจะหยุดและเริ่มต้นใหม่ได้ ก็ต่อเมื่อได้รับการประกาศจากกรรมการ

4.4 การแข่งขันจะจบลงอย่างเป็นทางการเมื่อกรรมการประกาศ ผู้แข่งขันนำหุ่นยนต์ออกจากสนาม

5. เวลาของการแข่งขัน

5.1 ในแต่ละนัด มีเวลาแข่งขัน 1 นาที เริ่มต้นและสิ้นสุดตามการประกาศของหัวหน้ากรรมการ หากมีการหยุดการแข่งขันกลางคัน เวลาจะหยุดเดิน และจับเวลาต่อเมื่อกรรมการให้สัญญาณเริ่มแข่งขัน

5.2 หากมีการต่อเวลาเกิดขึ้น จะกำหนดไว้ 1 นาที หรือขึ้นกับการกำหนดโดยกรรมการ

6. การผิดกติกา

ถ้าผู้แข่งขันทำการละเมิดข้อกำหนดต่อไปนี้ จะถือว่า ทำผิดกติกา

6.1 ผู้แข่งขันที่กระทำการดูถูก เหยียดหยามฝ่ายตรงข้าม ไม่ว่าจะโดยวาจาหรือการกระทำ หรือให้หุ่นยนต์ส่งเสียง, แสดงข้อความ หรือแสดงอาการปฏิกิริยาอันเป็นการดูถูก เหยียดหยามฝ่ายตรงข้าม จะถูกปรับแพ้

6.2 ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมเข้าไปในพื้นที่สนามแข่งขันในระหว่างการแข่งขัน โดยไม่มีสาเหตุอันควร

6.3 ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมโยนหรือนำชิ้นส่วนหรืออุปกรณ์ใดๆ เข้าไปในสนามในระหว่างการแข่งขัน

6.4 ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมกระทำการใดๆ ที่ทำให้การแข่งขันหยุดลงโดยไม่มีเหตุผลอันควร

6.5 ผู้แข่งขันหรือผู้สนับสนุนทีมกระทำการใดก็ตามที่ไม่สุภาพและทำให้เกิดการเสื่อมเสียต่อการแข่งขัน

7. บทลงโทษ

ผู้ที่กระทำความผิดกติกาในข้อที่ 6 จะถูกปรับแพ้ การตัดสินถือเป็นสิ้นสุด ผู้กระทำผิดไม่สามารถประท้วงได้

8. ความเสียหายและอุบัติเหตุในการแข่งขัน

8.1 ผู้แข่งขันสามารถขอหยุดการแข่งขันได้ หากหุ่นยนต์ของตนเองประสบอุบัติเหตุจนแข่งขันต่อไม่ได้

8.2 ถ้าหากมีอุบัติเหตุเกิดขึ้นจนไม่สามารถแข่งขันต่อได้ กรรมการจะพิจารณาว่า ทีมใดเป็นต้นเหตุแห่งอุบัติเหตุครั้งนั้น ทีมนั้นต้องเป็นฝ่ายแพ้ แต่ถ้าตัดสินไม่ได้ จะถือว่า ทีมที่แข่งต่อไม่ได้เป็นฝ่ายแพ้

8.3 เวลาสำหรับการพิจารณากรณีเกิดอุบัติเหตุขึ้นอยู่กับคณะกรรมการ แต่จะต้องไม่เกิน 3 นาที

รางวัลของการแข่งขัน

1. ของที่ระลึก

ทุกทีมที่สมัครเข้าแข่งขันจะได้รับของที่ระลึกจากผู้จัดการแข่งขัน และเกียรติบัตรที่ได้รับการรับรองจาก Mr. Daiju Ishikawa ซึ่งเป็น Hebocon Founder ชาวญี่ปุ่น

2. เงินรางวัล

ผู้ชนะเลิศ ได้รับเงินสด 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตรที่ได้รับการรับรองจาก Mr. Daiju Ishikawa ซึ่งเป็น Hebocon Founder ชาวญี่ปุ่น

รองชนะเลิศ อันดับ 1 ได้รับเงินสด 1,500 บาท พร้อมเกียรติบัตรที่ได้รับการรับรองจาก Mr. Daiju Ishikawa ซึ่งเป็น Hebocon Founder ชาวญี่ปุ่น

รองชนะเลิศ อันดับ 2 ได้รับเงินสด 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตรที่ได้รับการรับรองจาก Mr. Daiju Ishikawa ซึ่งเป็น Hebocon Founder ชาวญี่ปุ่น

รางวัล Hebocon Creative มี 2 รางวัล ได้รับเงินสดรางวัลละ 1,000 บาท พิจารณาจากความคิดสร้างสรรค์ พร้อมเกียรติบัตรที่ได้รับการรับรองจาก Mr. Daiju Ishikawa ซึ่งเป็น Hebocon Founder ชาวญี่ปุ่น

ทั้งหมดนี้คือกฎของ Hebocon Thailand ในครั้งนี้

Hebocon ไม่ใช่การแข่งขันเพื่อเอาชนะ สิ่งที่สำคัญคือ ทุกคนสนุกกับ Hebocon อย่าห่วงชัยชนะ และจงสรรเสริญความคิดสร้างสรรค์ของผู้อื่น!

What is Hebocon : Hebocon คืออะไร

Hebocon คืออะไร

Hebocon (เฮโบคอน) คือการแข่งขันซูโม่หุ่นยนต์สำหรับผู้ขาดพรสวรรค์ในทางเทคนิค เป็นการแข่งขันที่หุ่นยนต์เหยาะๆ ซึ่งแทบจะเดินไม่ได้ มาต่อสู้กันแบบแปลกๆ และเป็นๆ มันเป็นการแข่งขันเดียวในโลก ที่คนที่ไม่มีความสามารถในการสร้างหุ่นยนต์จะเข้าแข่งและได้รับรางวัล

วันที่ 19 กรกฎาคม 2014 การแข่งขัน Hebocon ครั้งแรกจัดในโตเกียว โดยเจ้าของชื่อ Hebocon คือคุณโตจูกุ อิชिकाว่า หลังจากทีวิดีโอการแข่งขันถูกเลือกโดยคณะกรรมการในงาน Japan Media Arts Festival ซึ่งจัดโดย Japan's Agency for Cultural Affairs การแข่งขัน Hebocon จึงได้ปรากฏตัวในสื่อต่างๆ จากหลายประเทศ และในตอนนี้ดูเหมือนว่า Hebocon กำลังจะถูกจัดขึ้นในทั่วโลก

คำว่า Hebocon ดัดแปลงมาจากคำญี่ปุ่น Heboi (เฮโบอิ)

Heboi แปลว่า แยะในทางเทคนิค หรือคุณภาพต่ำ

Hebocon จึงมีจุดประสงค์เพื่อให้สนุกไปกับความกระจอกหรือความแยะในทางเทคนิค

1. Heboi Robots : หุ่นยนต์ไม่สมารถแต่เท่า

หุ่นยนต์ในการแข่งขัน Hebocon อาจจะเดินแทบไม่ได้ หรืออาจจะพังแม้ชนเพียงนิดเดียว หรือแค่เดินตรงๆ ก็ยังทำไม่ได้เลย หุ่นยนต์เหล่านี้ไม่มีค่าในมุมมองของวิศวกร แต่มันมีเสน่ห์ที่หุ่นยนต์ดีๆ จะไม่มี ยกตัวอย่าง เด็กน้อยที่อายุเพิ่งครบหนึ่งขวบ คุณอาจจะเห็นว่าตอนที่เขาพยายามเดิน มันน่ารักเหมือนกับหุ่นยนต์ห่วยๆ ที่พยายามจะต่อสู้ แม้ว่ามันจะทำงานไม่ค่อยได้ก็ตาม

นอกจากนี้ หุ่นยนต์ Hebocon ยังมีแนวโน้มที่จะเกิดปัญหาทางเทคนิค เช่นเดียวกับทารกที่มีขา แต่ยังไม่พร้อมเดินอย่างถูกต้อง หุ่นยนต์ Hebocon พร้อมจะแยกร่างอยู่ตลอดเวลาเมื่อเคลื่อนที่ด้วยความเร็วที่มากเกินไป หรือมอเตอร์ของมันอาจจะพังโดยกะทันหัน อุบัติเหตุเกิดขึ้นได้ทุกเมื่อกับหุ่นยนต์ Hebocon และเหตุการณ์เช่นนี้ทำให้ Hebocon นั้นน่าตื่นเต้นมากขึ้นไปอีก

2. Heboi Creators : คนสร้างหุ่นยนต์กระจกที่สร้างสรรค์

เหตุผลที่หุ่นยนต์มีความ "ไม่เก" นั้นเป็นเพราะคนสร้างนั้นอาจมีข้อจำกัดด้านความสามารถในทางเทคนิค แต่มีความคิดสร้างสรรค์แบบสุดๆ หรืออาจเป็นคนสร้างที่มีความสามารถแต่ตั้งใจทำลายตัวเองให้สร้างหุ่นยนต์ที่แสนจะธรรมดา ให้ทำงานได้ดีเกินตัวแบบเท่าๆ โดยทั่วไปแล้ว คนที่สร้างหุ่นยนต์ Hebocon จะหมดความสนใจเอากกลางคัน แล้วเริ่มจะทำหุ่นยนต์แบบลวกๆ หรือไม่ยอมทดสอบการทำงานของหุ่นยนต์ หรือในบางครั้งก็ล้มเลิกการเข้าแข่งขันไปเลย แต่ทั้งหมดนี้คือสิ่งที่ทำให้เกิด Hebocon ขึ้นมา

หุ่นยนต์ที่เข้าแข่งขันจะแสดงถึงจุดด้อยของผู้สร้าง มันเป็นปัจจัยที่ทำให้ Hebocon น่าสนใจ การสังเกตหุ่นยนต์ต่างๆ ใน Hebocon นั้นเหมือนกับการอ่านคำสารภาพบาป กล่าวได้ว่า "Hebocon ไม่ใช่วิศวกรรม มันคือวรรณกรรม"

3. มันเป็นไปได้ไหม ที่จะสร้างหุ่นยนต์โดยไม่มีผู้เชี่ยวชาญด้านเทคนิคเลย

เป็นไปได้แน่นอนแน่ๆ แต่คุณไปร้านขายของเล่น ซื้อหุ่นยนต์สุนัขที่เดินได้มาสักตัว แกะส่วนนอกของมันออก แล้วติดกระดาษแข็งลงไปแทน แทนนี้ก็ได้อะไรใหม่ๆ ที่ไม่ซ้ำใคร เหลาแท่งไม้มาติดเป็นขา เพื่อเพิ่มพลังโจมตี คุณอาจซื้อมอเตอร์มาติดเพิ่มเป็นอาวุธเสริมได้ ถ้ามันไม่ทำงานก็ไม่ใช่ไร ขอให้มันทำตามนิยามของ Hebocon ก็พอเพียงที่จะนำหุ่นยนต์ของคุณมาเข้าร่วมแข่งใน Hebocon ได้เลย

ในญี่ปุ่น ทามิยา (TAMIYA) ขายหุ่นยนต์ติดมอเตอร์ที่ประกอบได้ง่ายๆ ซึ่งคุณอาจจะหาสิ่งที่คล้ายกันได้ในประเทศของคุณ มันสามารถดัดแปลงได้ง่ายๆ จึงเหมาะมากที่จะใช้สร้างหุ่นยนต์ คุณอาจจะทำให้มันแย่งอีก แต่นั่นคือความเท่แบบผกผัน จงภูมิใจที่มันเดินได้ไม่ตรงทาง!

4. Hebocon สำหรับทุกคน

Hebocon คือการแข่งขันซูโม่หุ่นยนต์สำหรับผู้ขาดพรสวรรค์ทางเทคนิค แต่เราไม่ได้ห้ามผู้ที่เชี่ยวชาญในด้านนี้ เพียงคุณแค่ล้มสิ่งที่รำเรียนมา และใช้แต่วิธีที่คุณไม่เคยใช้มาก่อน คุณจะสามารเข้าร่วม Hebocon ได้เหมือนกับคนอื่นๆ

จงลิ้มวิธีใช้มอเตอร์กับ Arduino

ลิ้มวิธีการบัดกรี

ลิ้มเรื่องแรงดันไฟฟ้าและกระแสไฟฟ้า

พยายามลิ้มมันให้หมด กลับไปเป็นเด็กแปดขวบ แล้วสร้างหุ่นยนต์ขึ้นมา มุ่งมั่นกับการหลีกเลี่ยงการใช้เหตุผล แล้วลองแต่ไอเดียที่แปลกใหม่ที่ไม่เคยเห็นหรือได้ยินมาก่อนในชีวิต

เมื่อสิ่งต่างๆ ออกมาดูไม่ดี นั่นแสดงว่าคุณมีสิทธิ์จะเข้าร่วม Hebocon แล้ว ไม่ว่าจะอะไรจะเกิดขึ้น คุณต้องไม่พยายามที่จะทำให้มันสมบูรณ์แบบผ่านวัฏจักรแห่งการลองผิดลองถูก เพราะมันจะไม่ใช้หุ่นยนต์ในนิยามของ Hebocon อีกต่อไป

5. จิตวิญญาณแห่ง Hebocon

5.1 ทดแทนความไร้ความสามารถด้วยแผนการ

การแข่งขันนั้นไม่ใช่แค่การผลัดคู่ต่อสู้ แม้ว่าหุ่นยนต์จะอ่อนด้อย แต่เมื่อมีแผนการแล้วก็สามารถจะล้มคู่ต่อสู้ได้ เช่น ตะสกดขา อัดเสียง ลอกเลียนแบบแมลงมีพิษ หรือผู้แข่งตะโกนชื่อทำให้ตายขณะแข่งขัน ซึ่งแม้ว่าแผนการนั้นจะไม่ได้ผล ก็ไม่มีปัญหา สุดท้ายแล้วสิ่งที่สำคัญคือความฮา ไม่ใช่การเอาชนะกัน

5.2 อย่าประมาท จนกว่าจะเริ่มแข่ง

อย่าลืมนำหุ่นยนต์ของคุณมาอุ่น และสามารถฟังได้ทุกเมื่อ จงเตรียมเครื่องมือซ่อมและอะไหล่มาให้พร้อม อย่าซ่อมหุ่นยนต์ก่อนวันแข่ง เพราะคุณจะทำบางอย่างพลาด และหุ่นยนต์ของคุณจะขยับไม่ได้เลย และจงระวังการกระแทกขณะเดินทางมาแข่งขัน

5.3 ผู้ชนะจงอับอาย ผู้แพ้จงภูมิใจ

ความพ่ายแพ้เป็นข้อพิสูจน์ความเที้ย เมื่อคุณแพ้ จงภูมิใจในตัวเองให้มาก แต่อย่าแกล้งใจให้แพ้ สปิริต Hebocon ที่แท้จริงต้องมาจากการต่อสู้อย่างหนักแล้วพ่ายแพ้

5.4 ทุกความล้มเหลวล้วนสวยงาม

หุ่นยนต์ของคุณอาจขยับไม่ได้ เพราะว่าใส่แบตเตอรี่กลับหัว คุณอาจจะพยายามซ่อมมันก่อนการแข่งขัน แต่ก็ทำให้มันพังมากกว่าเดิม หรือคุณอาจจะทำหุ่นยนต์หายไประหว่างทาง เพราะทุกสิ่งที่เกิดขึ้นกับคุณหรือหุ่นยนต์ของคุณและความล้มเหลวทั้งหมดเป็นข้อพิสูจน์สปิริต Hebocon ของคุณนั่นเอง

5.5 จงยกย่องในสปิริตของ Hebocon

ในการแข่งขันจะเต็มไปด้วยหุ่นยนต์ที่อาจดูแปลกและแตกต่าง จงยกย่องบรรดาผู้สร้างและตัวหุ่นยนต์ของเขาด้วย ถ้าในที่สุดแล้วคุณสนุกกับ Hebocon นั่นแปลว่าคุณเข้าใจถึงความยิ่งใหญ่ของความไม่สมบูรณ์แบบ ซึ่งไม่ได้นับแค่ในการแข่งขันเท่านั้น จุดหมายสูงสุดของ Hebocon คือคุณมีชีวิตที่สนุกไปกับความไม่สมบูรณ์แบบนั้น

ถ้าคุณออกมาจากที่แข่งขัน Hebocon แล้วมองไปรอบๆ จะมีสิ่งแยๆ มากมายรอบตัวคุณ คุณอาจจะมองเห็นเสน่ห์และรักมัน ยิ่งกว่านั้น คุณอาจจะทำทนายตัวเองด้วยการลองในสิ่งที่คุณไม่ถนัด ที่คุณไม่เคยทำมันได้เลยจนถึงตอนนี้ คุณอาจจะสนุกกับความไม่สมบูรณ์แบบจากการทำสิ่งนั้นได้หลังจากแข่ง Hebocon

ทั้งหมดนี้คือสาระสำคัญของ Hebocon

ขอย้ำอีกครั้งว่ามันไม่ใช่การแข่งขันอย่างจริงจัง

ทั้งหมดนั้นเริ่มจากการเล่นเพื่อความสนุกสนาน

อย่ายึดติดกับชัยชนะ และสนุกไปกับมัน

ไดจู อิชิดะ, Hebocon Master

เรียบเรียงครั้งตั้งต้นโดย Manassarn Manoonchai

ปรับแก้ล่าสุดโดยทีมงาน Maker Flash